



第三行：调用画笔的 `circle` 函数，并把半径作为参数传入该函数。

上一节中，我们学过使用 `forward` 函数与 `left` 函数绘制正方的方法。现在介绍一种更加简单的绘制正方的方法。

是什么方法呢，是用 `circle` 函数吗？



是的，`circle` 函数也可以绘制正方形，而且更加简单，请看下面的程序。

```
import turtle  
p = turtle.Pen()  
p.circle(100, steps=4)
```



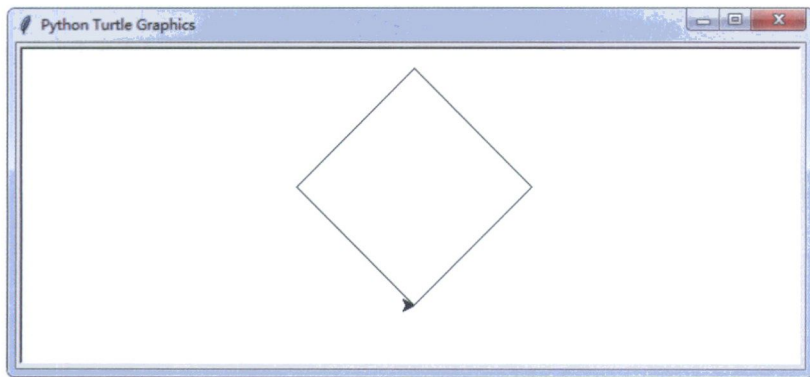
程序详解

第一行：导入 `turtle` 模块，因为我们要用模块里面的功能。

第二行：取出画笔类型，赋值给变量 `p`。

第三行：调用画笔的 `circle` 函数，并把半径作为第一个参数，把 `steps = 4` 作为第二个参数传入该函数。

运行程序后，窗口画出了一个正方形，如下图所示。



在上面的程序中，我们只需要改变 `circle` 函数的第二个参数就可以绘制出不同边数的正多边形。